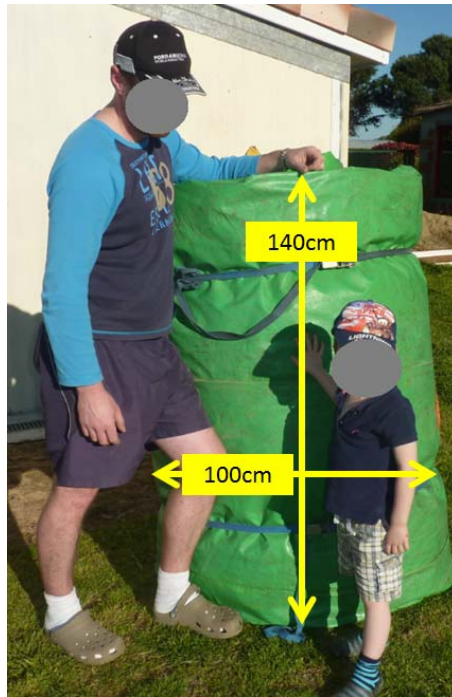


# 1. Dimensions

Voici à quoi ressemble le parcours d'obstacles de 15m lorsqu'il est bien plié :



Dimensions : 1.40m maxi X 1m maxi pour environ 200kg : il vaut donc mieux être au moins 2 pour le manipuler.

Voici les dimensions du jeu lorsqu'il est en service :



**MAIS : IL FAUT PREVOIR UNE SURFACE AU SOL DE 18m x 10m pour qu'il puisse y avoir une entrée et une sortie mais aussi pour connecter les 2 souffleries qui sont de part et d'autre du jeu.**

## 2. INSTALLATION

1 – Déposez les bâches de protection au sol, **A L'ENDROIT EXACT OU SE SITUERA** le jeu gonflable. **ATTENTION**, vu son poids de 200kg, il vous sera impossible de le déplacer (sans le ré-enrouler) si vous vous êtes trompé. (Les bâches ne sont pas nécessaires sur l'herbe verte. Elles sont obligatoires si vous l'installez sur du goudron, gravier, béton ... tout sol rugueux)

2 – Reculez votre véhicule jusqu'au-dessus de la bâche afin d'y déposer le jeu gonflable sans trop de difficultés. **QUOI QU'IL ARRIVE LE JEU GONFLABLE DOIT TOUJOURS ETRE SUR LA BACHE ET NE DOIS JAMAIS ETRE A MEME LE SOL !** (ici, sur ces photos il n'y a pas de bâche car le jeu est installé sur de l'herbe verte) **IL EST FORMELLEMENT INTERDIT DE LE PLACER SOUS DES ARBRES !**

3 – Déroulez-le **DOUCEMENT** afin de ne pas partir sur la gauche ou la droite, **IL FAUT RESTER BIEN DROIT.**



4 – Une fois bien déroulé, ouvrez le côté gauche, puis côté droit. **ATTENTION A CE QU'IL NE DEBORDE PAS DE LA BACHE.**



5 – **VEILLES** à ce que les fermetures éclair placées à l'avant et à l'arrière du jeu gonflable soient bien fermées et scratchées, sinon, l'air sortira et le jeu ne se gonflera jamais.

6 – Positionnez les souffleries dans les manches à air situées de part et d'autre du jeu. La manche à air devra être tendue pour permettre la bonne circulation de l'air. Sanglez la manche à air à la soufflerie pour éviter qu'ils ne se dissocient.

8 – Branchez la soufflerie à une rallonge. Si vous utilisez un enrouleur **DEROULEZ LE ENTIEREMENT** afin que le fil ne chauffe pas, sinon, les plombs sauteront au bout de quelques minutes, c'est sûr. Les souffleries devront « souffler » l'air dans le jeu gonflable en permanence, si vous les retirez, le jeu se dégonfle instantanément. **TOUTES** les coutures fuient, **c'est normal**, vu que la soufflerie est permanente. Si les coutures ne fuyaient pas, le jeu exploserait...

7 – Le jeu gonflable sera opérationnel au bout de 4-5minutes, il se peut que les 2 palmiers au-dessus du toboggan ne tiennent pas en l'air, ce n'est pas grave.

8 – **RESPECTEZ ET FAITES RESPECTER LES CONSIGNES D'HYGIENE ET DE SECURITE.**

9 – Pendant **TOUTE LA DUREE DU JEU** : veillez à ce que les manches à air soient bien tendues et que les souffleries ne tombent pas au sol :



### 3. RANGEMENT

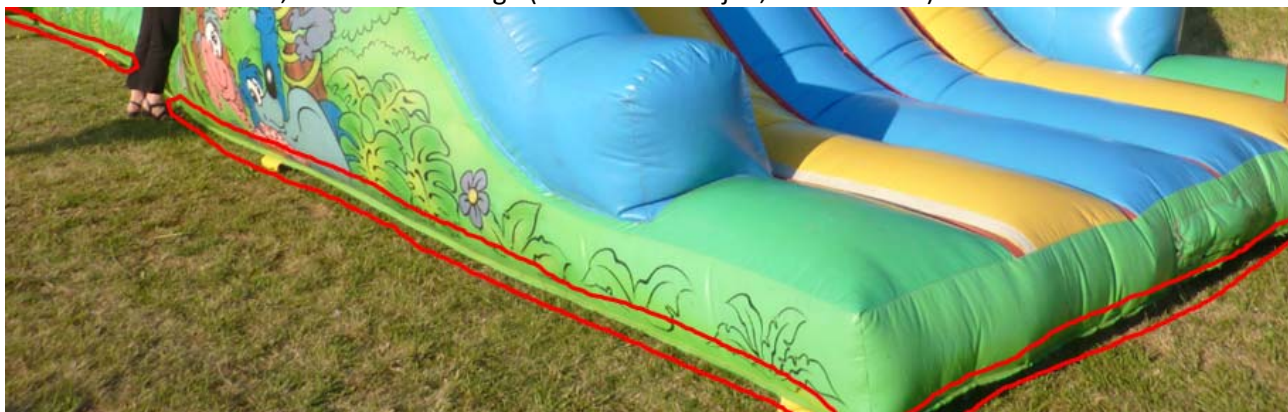
1 – Pour vider le jeu gonflable, débranchez et retirez les souffleries + ouvrez les fermetures éclair placées à l'avant et à l'arrière du jeu gonflable. Le jeu sera **pratiquement** vide d'air au bout de 5 minutes. Laissez les fermetures éclairs ouvertes tout au long du rangement.

2 – rentrer le toboggan côté droit vers l'intérieur de façon à obtenir un grand triangle (voir le tracé noir des photos de droite ci-après) ; puis côté gauche (ainsi les 2 palmiers doivent se retrouver au centre du jeu)



De la même façon, rentrer les bordures gauches et droites du jeu vers l'intérieur (sur toute sa longueur) de manière à bien laisser apparaître les 4 « coutures mères » du matelas principal. Si cette opération est réussie de votre part, à ce stade, vous devriez avoir devant vous un grand rectangle presque parfait avec 4 grosses coutures apparentes : 1 devant, 1 derrière et 1 de part et d'autres du jeu.

La couture mère est ici, entourée en rouge (tout autour du jeu, au ras du sol):



3 – Pliez alors le jeu gonflable en 3 dans le sens de la longueur : à chaque pli, marchez-y dessus **DOUCEMENT** pour chasser l'air. **NE JAMAIS MARCHER SUR LE JEU GONFLABLE AVEC DES CHAUSSURES, SOYEZ EN CHAUSSETTES.**



4 – Roulez le jeu gonflable **EN COMMENCANT PAR LE TOBOGGAN**. **Il faut rouler très serré** et **bien droit** pour que le résultat soit **UN CYLINDRE parfait ET NON UN CONE DE TRAVERS**. Soyez minimum 2 pour le rangement ; à 3 c'est encore mieux.

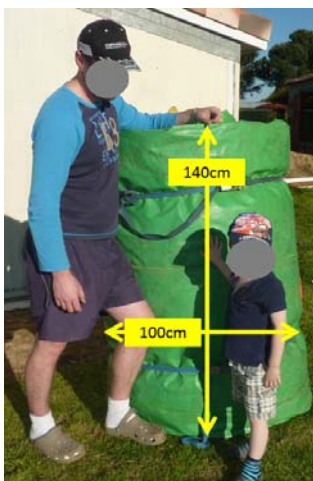


N'hésitez pas à « écraser » la bâche avec vos mains régulièrement devant votre rouleau pour vous faciliter la tâche.

5 – une fois roulé, sanglez le cylindre.

**Si le jeu gonflable ne ressemble pas à ceci lors de sa restitution, c'est-à-dire à un CYLINDRE bien fait et bien serré, il ne sera pas accepté en l'état, il vous faudra recommencer sur place par vos propres moyens.**

Dimensions : 1.40m maxi X 1m maxi



## 4. REGLES / CONSIGNES DE SECURITE

- Jeu limité aux enfants entre 3 et 11ans **STRICTEMENT INTERDIT AUX ADULTES** car les coutures ne sont pas prévues pour soutenir le poids d'une adulte, très gros risque de déchirure !! pensez à votre caution !!
- Pour le chargement du jeu : **NE PREVOYEZ PAS DE LE FAIRE ENTRER DANS UNE VOITURE, CELA NE PASSERA PAS, MEME S'IL S'AGIT D'UN VEHICULE TYPE SCENIC. NE PREVOYEZ PAS NON PLUS UNE HAUTEUR DE CHARGEMENT DE + DE 80cm DE HAUT** (par exemple, un camion benne est à proscrire car trop haut). Dans le cas contraire, le chargement devra être réalisé par vos propres soins. Prévoyez un utilitaire ou une remorque, la remorque étant le plus adapté
- Le jour du retrait mais aussi le jour de restitution du jeu, il vous est demandé de venir à 2 hommes pour le chargement, le matériel étant lourd et encombrant, étant seul pour le chargement il me sera **IMPOSSIBLE** de vous le charger sans votre aide
- Les enfants devront en toutes circonstances rester sous surveillance d'adultes et devront avoir les pieds et mains libres de tout objet
- En cas de pluie, vous **DEVREZ** couper le courant, mettre la ou les souffleries à l'abri, procéder à l'évacuation des structures, de les dégonfler et de les mettre au sec. Le 3001 n'acceptera pas le retour d'un jeu mouillé ou humide ! pensez à votre caution !!
- Il est obligatoire d'amarrer au sol tous les jeux gonflables à l'aide des piquets d'amarrage fournis
- En cas de vents supérieur à 25km/h vous avez l'obligation absolue de faire évacuer les jeux, de les dégonfler et les ranger = **RISQUES TRES IMPORTANTS D'ACCIDENTS GRAVES !**
- Si pour une raison ou une autre le client était en possession du ou des jeux gonflables durant un autre jour que celui indiqué dans le contrat de location, il lui est **FORMELLEMENT INTERDIT** de les utiliser, l'assurance ne couvrant aucunement d'autres moments que ceux dictés par le dit contrat. La responsabilité pénale du client pourrait alors être engagée en cas d'accident.
- Vous devez signaler la location à votre assureur afin que ce dernier couvre les éventuels dommages au titre de votre responsabilité civile (normalement rien n'est à payer en plus)